

<https://www.cimdata.de/weiterbildung/3d-animation-mit-3ds-max-und-gestaltungslehre/>

Weiterbildung: 3D-Animation mit 3ds Max und Gestaltungslehre

Dauer: 10 Wochen

Starttermin: 12.08.2024 | 09.12.2024 | 14.04.2025

Beschreibung

Ästhetisches und modernes Design schafft wichtige Voraussetzungen für medialen Erfolg. In unserem Kompaktkurs vermitteln wir Ihnen wichtige Grundlagen der Gestaltungslehre – modern und praxisnah aufbereitet. Das jeweilige Thema wird im Kontext zu heutigen digitalen Medien wie Webseiten oder Social Media behandelt. Sie lernen hierbei, altbekanntes Wissen für moderne Problemlösungen richtig anzuwenden.

Die Software 3ds Max ermöglicht die Erstellung von fotorealistischen 3D-Modellen und Animationen. Durch manuelle Vorgaben oder automatisierte Berechnungen können alle Parameter verändert werden, um eine hohe Detailtiefe und Realismus zu erreichen, wie zum Beispiel bei der Programmierung von Haaren. 3ds Max bietet zahlreiche Materialbibliotheken und unterstützt damit kreative Ansätze der Nutzer. Die Software bietet zudem umfangreiche Möglichkeiten zur Modellierung, Lichtsetzung und der Verwendung von verschiedenen Materialien. Verschiedene Modifikatoren erlauben die Bearbeitung von Animationen, z. B. durch Haut oder UVW. Mit Partikelsystemen können komplexe visuelle Effekte erzeugt werden, die als Filmsequenzen ausgegeben werden können. Der Kreativität der Nutzer sind somit keine Grenzen gesetzt.

Diese Weiterbildung setzt sich aus den folgenden Einzelkursen à 2 Wochen bzw. à 4 Wochen zusammen.

Die Einzelkurse können je nach Bedarf ausgetauscht oder erweitert werden.

- [Gestaltungslehre - Formen, Farben, Typographie](#)
- [Animation - 3ds Max Grundkurs](#)
- [Animation - 3ds Max Aufbaukurs](#)

Lernziel

In diesem Weiterbildungskurs erlangen Sie grundlegende Fähigkeiten, selbstständig 3D-Modelle zu erstellen, vorhandene Modelle zu texturieren, einfache sowie komplexe Szenen auszuleuchten und selbige mit der Kamera einzufangen. Sie werden einfache Animationen erstellen können und

grundlegende Kenntnisse über das Rendern mit mental ray erlangen. Am Ende des Kurses können Sie ein Thema Ihrer Wahl als Film oder Bild präsentieren. In diesem Kurs erlangen Sie die Fähigkeit, mit 3ds Max umfangreiche 3D-Visualisierungen zu erschaffen. Sie sind in der Lage, ein komplexes 3D-Modell (Architektur, Figur sowie Spezialeffekte) zu erstellen und zu rendern. Angefangen bei Innenraumarchitektur, Lichtsetzung mit Tageslichtsystemen oder Innenbeleuchtung durch photometrische Lichter, bis hin zur komplexen Entwicklung eines Characters mit Bone-Struktur und diversen Modifikatoren (Haut, UVW zuweisen usw.). Hierbei sind Sie im Umgang mit mental ray Renderer, Belichtungssteuerung, Final Gather und weiteren Einstellungen, die für die Erstellung von fotorealistischen Visualisierungen benötigt werden, befähigt. Außerdem sind Sie in der Lage, mit Hilfe von Partikelsystemen diverse Effekte wie Feuer, Sandsturm oder Flüssigkeiten zu erzeugen und diese als Filmsequenz auszugeben.

Vorkenntnisse

Grundlegende Computerkenntnisse (PC oder Mac) sind unumgänglich. Grundkenntnisse in Photoshop oder anderen Bildbearbeitungsprogrammen sind wünschenswert.

Förderung

Fördermöglichkeiten sind mit Bildungsgutschein SGB II und SGB III sowie durch Rentenversicherungsträger (DRV), Berufsgenossenschaften (BG) und den Berufsförderungsdienst der Bundeswehr möglich. Darüber hinaus können Förderungen mit der Bildungsprämie sowie den regionalen Bildungchecks erfolgen.

Kontakt

[0800 4433551](tel:08004433551) | info@cimdata.de | www.cimdata.de/beratungstermin/