https://www.cimdata.de/weiterbildung/animation-motion-und-prototyping-mit-figma/

Weiterbildung: Animation, Motion Design & Prototyping mit Figma

Dauer: 4 Wochen

Starttermin: 10.04.2024 | 17.06.2024 | 12.08.2024

Beschreibung

Ansprechende Apps und Websites setzen nicht mehr nur auf schöne Designs und guten Content. Um eine angenehme User Experience zu ermöglichen, werden professionell gestaltete Animationen immer wichtiger. Sie helfen dabei, Informationen zu vermitteln oder visuelles Feedback zu geben. Das können zum Beispiel Mikro-Animationen oder Übergänge sein – immer mit dem Ziel, eine möglichst lange Verweildauer und eine hohe Interaktion zu erzeugen. Eine elegante Möglichkeit, Animationen zu kreieren, bietet das branchentypische Programm Figma. Dabei handelt es sich um eine Anwendung, die auf das Designen von Interfaces spezialisiert ist. Der Vorteil gegenüber Programmen wie Adobe XD oder Sketch ist, dass Figma unabhängig vom Betriebssystem ist und die Kollaboration mehrerer Akteure am selben Projekt ermöglicht.
Die Weiterbildung vermittelt die Weiterführung ins Prototyping mit Figma. Relevante Grundlagen der Wahrnehmungspsychologie werden ebenso behandelt wie die wichtigsten Aspekte von Animation und Bewegung. Es wird erarbeitet, wie man Nutzerbedürfnisse und gewünschte Inhalte optimal miteinander in Einklang bringen kann. Verschiedene Animationstechniken werden nicht trocken theoretisch abgearbeitet, sondern unmittelbar in einer Vielzahl praktischer Einheiten angewandt. Das neu erworbene Wissen wird so direkt gefestigt.

- Prototyping mit Figma
- Einführung in Bewegung und Animation
- Fokus und Aufmerksamkeit
- Visuelle Kontinuität
- Hierarchie von Ebenen von Bewegung
- Animation als Mittel zur Kommunikation und für Feedback
- Mit Animationen Charakter und Empathie schaffen
- Triggers & Interaktion
- Slow in & Slow out
- Keyframes
- Animation und Geschwindigkeit von Mikrointeraktionen
- UI-Choreografie
- Material Design Guidelines

- Animationen zur Lösung von Designproblemen
- Erstellen einer Charakteranimation

Ihr erlerntes Wissen werden Sie in praktischen Projekten, Übungen oder Fallstudien mit fachlicher Unterstützung anwenden. Teil der Weiterbildungen bei cimdata sind die flexiblen Übungsphasen. Dank unserer Lernform „cimlive“ können unsere Teilnehmenden als Teil eines virtuellen Klassenraumes auch individuelle und eigenständige Lernprozesse umsetzen. Dadurch können Sie ortsunabhängig und flexibel lernen und haben gleichzeitig unsere Dozierenden in digitaler Nähe.

Lernziel

Am Ende dieser Weiterbildung werden Sie wissen, was eine wirkungsvolle Animation für Webseiten und Apps ausmacht, und wie Sie den gewünschten Effekt mittels Figma erzielen. Sie werden Animationsaspekte wie Übergangsanimationen oder visuelle Kontinuität beherrschen und wissen, wann diese zum Einsatz kommen sollten. Sie werden in der Lage sein, guten, interaktiven Content zu erstellen. Den Kurs schließen Sie mit mehreren selbst gestalteten Animationen ab.

Vorkenntnisse

Gängige Computerkenntnisse (PC oder Mac), sowie Kenntnisse im Programm Sketch oder Adobe XD oder Figma, wie sie in unseren Kursen vermittelt werden, werden vorausgesetzt.

Förderung

Fördermöglichkeiten sind mit Bildungsgutschein SGB II und SGB III sowie durch Rentenversicherungsträger (DRV), Berufsgenossenschaften (BG) und den Berufsförderungsdienst der Bundeswehr möglich. Darüber hinaus können Förderungen mit der Bildungsprämie sowie den regionalen Bildungschecks erfolgen.

Kontakt

0800 4433551 | info@cimdata.de | www.cimdata.de/beratungstermin/