<https://www.cimdata.de/weiterbildung/screendesign-mit-adobe-xd-und-figma/>

Weiterbildung: Screendesign mit Prototyping Tools & Figma

Dauer: 4 Wochen

Starttermin: 17.06.2024 | 12.08.2024 | 10.10.2024

Beschreibung

Screendesign setzt auf die Synergie zwischen User Experience Design und User Interface Design (UX/UI), um benutzerzentrierte Oberflächen zu gestalten. Hierbei geht es vor allem um inhaltliche, funktionale und gestalterische Anforderungen, die den Entwurfsprozess bestimmen. Wesentliche Kompetenzen für User Interface Designer:innen sind die Fähigkeit zur Teamarbeit und das Verständnis für kooperative Arbeitsabläufe.

Spezielle Software-Tools wie Figma sind für erfolgreiches Screendesign von entscheidender Bedeutung. Besonders Figma ist für das Co-Editing geeignet, was bedeutet, dass mehrere Teammitglieder gleichzeitig an einem Design arbeiten und Versionen verwalten können. Diese Funktionalität erleichtert die Zusammenarbeit in Teamstrukturen wie sie in Agenturen oft vorkommen. Darüber hinaus zeichnet sich Figma durch eine benutzerfreundliche Oberfläche aus, die intuitiv zu bedienen ist. Figma wurde entwickelt, um eine schnelle und effiziente Gestaltung zu ermöglichen, indem sie übersichtliche Werkzeuge, vorgefertigte Kits und hohe Leistungsfähigkeit bietet.

Unsere Screendesign-Weiterbildung konzentriert sich auf App-Gestaltung und Responsive Webdesign und vermittelt Ihnen grundlegende Kompetenzen und Kenntnisse, um herausragende UI-Prototypen zu erstellen.

- Einführung Figma und UI Design
- Arbeit mit Komponenten und Bibliotheken
- Interface Design Basics
- Prototyping Basics (mit Animation von Clickdummies)
- Kollaboratives Arbeiten in Echtzeit
- Material Design by Google versus Apple HIG
- Exportieren in verschiedene Formate
- Whiteboard-Tool FigJam
- KI in FigJam und Figma, Jambot und ChatGPT Integration für Inhalte und Konzeption
- Aspekte der Ästhetik und Usability
- Standards und UI Kits
- Plugins

- Pixel- und Vektorgrafiken
- Designprozesse im Bereich UX/UI für Apps und Websites

Ihr erlerntes Wissen werden Sie in praktischen Projekten, Übungen oder Fallstudien mit fachlicher Unterstützung anwenden. Teil der Weiterbildungen bei cimdata sind die flexiblen Übungsphasen. Dank unserer Lernform „cimlive“ können unsere Teilnehmenden als Teil eines virtuellen Klassenraumes auch individuelle und eigenständige Lernprozesse umsetzen. Dadurch können Sie ortsunabhängig und flexibel lernen und haben gleichzeitig unsere Dozierenden in digitaler Nähe.

Lernziel

In dieser praxisorientierten UX/UI- und Screendesign-Weiterbildung konzentrieren Sie sich auf App-Prototyping und Responsive Webdesign mithilfe von Figma. Während des Kurses erstellen Sie Click-Dummies für komplexe Anwendungen und durchlaufen Schritt für Schritt einen Designprozess. Dieser beginnt mit der Konzeption und dem Wireframing und führt Sie bis zur Erarbeitung individueller Projektideen und Präsentationen, die als solide Basis für den Entwicklungsprozess dienen. Insbesondere bei der Anwendung von Figma kommen auch KI-Tools zum Einsatz – von der Generierung von Beispielinhalten bis hin zur Unterstützung des Designprozesses. Das Arbeiten mit solchen Tools zu erlernen, aber auch kritisch zu hinterfragen und sinnvoll in den professionellen UI/UX Workflow einzubinden, ist Teil des Kursziels.

Vorkenntnisse

Gute Computerkenntnisse sind erforderlich, erste Erfahrungen in der pixel- bzw. vektorbasierten Bildbearbeitung und grundlegendes Wissen in HTML/CSS sind von Vorteil.

Förderung

Fördermöglichkeiten sind mit Bildungsgutschein SGB II und SGB III sowie durch Rentenversicherungsträger (DRV), Berufsgenossenschaften (BG) und den Berufsförderungsdienst der Bundeswehr möglich. Darüber hinaus können Förderungen mit der Bildungsprämie sowie den regionalen Bildungschecks erfolgen.

Kontakt

[0800 4433551](tel:08004433551) | info@cimdata.de | www.cimdata.de/beratungstermin/