

<https://www.cimdata.de/weiterbildung/ux-ui-design-app-entwicklung-mit-flutter-und-basics-design/>

Weiterbildung: UX/UI-Design & App-Entwicklung mit Flutter und Basics Design

Dauer: 18 Wochen

Starttermin: Auf Anfrage

Beschreibung

Entwickler:innen von Websites und Apps müssen heutzutage viele Anforderungen erfüllen. Einerseits sollen sie den Besucher oder Nutzer im Fokus haben und ihm eine benutzerfreundliche und überzeugende Oberfläche bieten, die auch in puncto Usability und User Experience überzeugt. Andererseits müssen sie technische und betriebswirtschaftliche Aspekte berücksichtigen und ihre Arbeit mit möglichst geringem Aufwand und hoher Qualität ausführen. Entwickler, die diese Fähigkeiten besitzen, sind begehrt.

Diese Weiterbildung für UX/UI bietet den neuesten Stand in Bezug auf Usability und User Experience und verknüpft dies mit effektiver und funktionaler App-Programmierung, bei der moderne Tools wie Flutter genutzt werden. Sketch vereinfacht die Gestaltung von Websites und App-Oberflächen und ermöglicht einen direkten Export als Code.

Diese Weiterbildung für UX/UI setzt sich aus den folgenden Einzelkursen à 2 Wochen bzw. à 4 Wochen zusammen.

Die Einzelkurse können je nach Bedarf ausgetauscht oder erweitert werden.

- [Gestaltungslehre - Formen, Farben, Typographie](#)
- [Usability & User Experience - Grundkurs mit Prototyping-Tools](#)
- [Webentwicklung – JavaScript/ECMA Grundkurs](#)
- [Screendesign mit Prototyping Tools & Figma](#)
- [App-Entwicklung mit Flutter & Dart für Android & iOS](#)

Lernziel

In dieser Weiterbildung im UX/UI-Design erlangen Sie umfangreiches Wissen in Flutter, in der Konzeption überzeugender Apps und deren Übertragung auf die Betriebssysteme iOS und Android auf derselben Code-Basis. Sie erlernen den Umgang mit JavaScript und dessen Syntax und erarbeiten Möglichkeiten, JavaScript in verschiedenen Bereichen der Webentwicklung einzusetzen. Usability Engineering und Experience Research werden für Sie inhaltlich transparent und durch das Erlernen konkreter Tools praktisch anwendbar. Mit den Basics von Figma erstellen Sie erste Wireframes und Prototypen. Außerdem erlernen Sie in der Weiterbildung im UX/UI-Design

verschiedenste Usability-Tests kennen, um Prototypen zu verfeinern und zu optimieren. Mit Sketch entwerfen und exportieren Sie Designs für Webseiten und Apps.

Vorkenntnisse

Kenntnisse in HTML/CSS3 sind erforderlich, Erfahrungen mit Programmiersprachen wünschenswert.

Förderung

Fördermöglichkeiten sind mit Bildungsgutschein SGB II und SGB III sowie durch Rentenversicherungsträger (DRV), Berufsgenossenschaften (BG) und den Berufsförderungsdienst der Bundeswehr möglich. Darüber hinaus können Förderungen mit der Bildungsprämie sowie den regionalen Bildung checks erfolgen.

Kontakt

[0800 4433551](tel:08004433551) | info@cimdata.de | www.cimdata.de/beratungstermin/