cimdata BILDUNGSAKADEMIE

https://www.cimdata.de/weiterbildung/animation-3ds-max-grundkurs/

Weiterbildung: Animation - 3ds Max Grundkurs

Dauer: 4 Wochen

Starttermin: 12.08.2024 | 09.12.2024 | 14.04.2025

Beschreibung

Mit 3ds Max visualisieren und animieren Sie fotorealistische Darstellungen von 3D-Modellen. Sie können dreidimensionale Figuren und Formen erstellen und bestehende verändern. Jeder Parameter kann manuell vorgegeben oder automatisiert berechnet werden. So können kleinste Details wie Haare programmiert und den Objekten eine ungeahnt realistische Detailtiefe verliehen werden. Unzählige integrierte Materialbibliotheken halten vielseitige Vorlagen für den Anwender bereit und unterstützen so die Umsetzung der kreativen Ansätze des Nutzers.
Dieser Kurs bietet zusätzliche Inhalte, die zeitlich flexibel bearbeitet werden können.

- Einführung: Programmoberfläche und Werkzeuge
- Einstieg ins Modellieren und Animieren
- Materialien: erstellen, zuteilen, IDs vergeben, optimieren
- 2D und 3D-Texturen
- UVW Mapping Modifikator
- Lichtsetzung, Lichtsystem, Lichtquellen, Schattenarten
- Rendereinstellung für Fotorealismus
- Gruppieren, Verknüpfen, Anhängen, Beschränken
- Erweitertes Polygon modellieren
- Kameraanimation
- Physische Effekte: z. B. Schwerkraft, Wind, Transluzenz
- Photonenmapping und Umgebungsokklusion
- Plugins und Scripte
- Import, Export, Zusammenführen, Rendern
- Produktvisualisierung in Studioszenen

Ihr erlerntes Wissen werden Sie in praktischen Projekten, Übungen oder Fallstudien mit fachlicher Unterstützung anwenden. Teil der Weiterbildungen bei cimdata sind die flexiblen Übungsphasen. Dank unserer Lernform „cimlive“ können unsere Teilnehmenden als Teil eines virtuellen Klassenraumes auch individuelle und eigenständige Lernprozesse umsetzen. Dadurch können Sie ortsunabhängig und flexibel lernen und haben gleichzeitig unsere Dozierenden in digitaler Nähe.

Lernziel

In diesem Weiterbildungskurs erlangen Sie grundlegende Fähigkeiten, selbstständig 3D-Modelle zu erstellen, vorhandene Modelle zu texturieren, einfache sowie komplexe Szenen auszuleuchten und selbige mit der Kamera einzufangen. Sie werden einfache Animationen erstellen können und grundlegende Kenntnisse über das Rendern mit mental ray erlangen. Am Ende des Kurses können Sie ein Thema Ihrer Wahl als Film oder Bild präsentieren.

Vorkenntnisse

Gängige Computerkenntnisse (PC) sind erforderlich. Grundkenntnisse in Photoshop oder anderen Bildbearbeitungsprogrammen sind wünschenswert.

Förderung

Fördermöglichkeiten sind mit Bildungsgutschein SGB II und SGB III sowie durch Rentenversicherungsträger (DRV), Berufsgenossenschaften (BG) und den Berufsförderungsdienst der Bundeswehr möglich. Darüber hinaus können Förderungen mit der Bildungsprämie sowie den regionalen Bildungschecks erfolgen.

Kontakt

0800 4433551 | info@cimdata.de | www.cimdata.de/beratungstermin/